KÜÇÜKÇEKMECE BELEDİYESİ KÜÇÜKÇEKMECE İLÇE MANGALA TURNUVASI YÖNERGESİ

İLİ	**İSTANBUL**	**İLÇESİ**	**KÜÇÜKÇEKMECE**
YARIŞMA ADI	**MANGALA TURNUVASI**		
BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ	08-09-10 Nisan 2020	**YERİ**	Küçükçekmece
SON BAŞVURU TARİHİ	01 Nisan 2020, 17.00	**SİSTEM**	7 SET İsviçre Sistemi
DÜŞÜNME SÜRESİ	**Her Tur: 30 dakika**		
ORGANİZASYON	Küçükçekmece Belediyesi Mangala Federasyonu		
ÖDÜLLER	3. maddede ödüller bölümünde açıklanmıştır.		

GENEL ESASLAR:

1. KURALLAR :

1.1. Mangala Federasyonu yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile "Mangala Kuralları" geçerlidir.

1.2. Mangala Kuralları hakem masasından sağlanır.

1.3. Turnuva tipi Bireysel yarışma olacaktır.

2. KATILIM :

2.1 Turnuva, Mangala Federasyonu ve Küçükçekmece Belediyesi /İstanbul tarafından düzenlenecek olup Küçükçekmece Belediyesi sınırları içerisinde bulunan okulların katılımına açıktır.

2.2 Turnuva katkı payı ücreti bulunmamaktadır.

2.3 Turnuvaya Kayıtlar http://kucukcekmece.istanbul/yarismalar/sitesinden istenilen bilgiler girilerek yapılacaktır.

2.4 Oyuncuların Turnuvaya kayıt olması zorunludur.

2.5 Her okul kendi içinde elemelerini yaparak turnuvaya en fazla 10 yarışmacı ile katılabilir.

2.6 Yarışma öncesinde sporcuların kayıt işlemlerinin tamamlanması zorunludur.

2.7 Turnuva, Küçükçekmece Belediyesi sınırları içerisinde bulunan İlk, Orta ve Liseler arasında yapılacaktır.

2.8 Yarışma;İlkokul, Ortaokul ve Lise olmak üzere üç kategoride yapılacaktır.

2.9 İlkokul (2-3-4 Sınıflar) 10 Nisan 2020
Ortaokul (5-6-7-8 Sınıflar) 09 Nisan 2020
Lise (9-10-11-12 Sınıflar) 08 Nisan 2020

2.10 **Başvurular, 01 Nisan 2020 Çarşamba** günü saat **17:00**'a kadar yapılır.

2.11 Turnuvada saat kullanılmayacak olup, turlar kendi akışı içinde devam edecektir. Oyuncular tur başlangıç ve bitişlerini kendileri kontrol etmek zorundadır. Tur başladıktan sonra hakem masasındaki saate göre 5 dk. geciken oyuncu hükmen mağlup sayılır

2.12 Turnuvaya kayıt yaptırıp turnuvaya katılmayan sporcuların, Mangala Federasyonu İstanbul İl Temsilciliği ve İlçe Temsilcilikleri tarafından düzenlenecek gelecek turnuvalara kabul edilmemesi İl Temsilciliği yetkisindedir.

3. ÖDÜLLER:

3.1 Mangala Federasyonu tarafından Turnuva sonunda her kategoride dereceye giren ilk 3 oyuncuya mangala verilecektir.
3.2 Küçükçekmece Belediyesi tarafından Turnuva sonunda her kategoride dereceye giren

İLKOKUL Kategorisi
Birinciye:1.500 TL Para Ödülü+Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
İkinciye:1.000 TL Para Ödülü+ Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
Üçüncüye: 500 TL Para Ödülü+ Madalya Okul Müdürlüğüne Kupa

ORTAOKUL Kategorisi
Birinciye:1.500 TL Para Ödülü+Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
İkinciye:1.000 TL Para Ödülü+ Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
Üçüncüye: 500 TL Para Ödülü+ Madalya Okul Müdürlüğüne Kupa

LİSE Kategorisi
Birinciye:1.500 TL Para Ödülü+ Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
İkinciye:1.000 TL Para Ödülü+ Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa
Üçüncüye: 500 Para Ödülü+ Madalya+ Okul Müdürlüğüne Kupa

Ödülleri verilecektir.

4. DEĞERLENDİRME:

4.1 Turnuva , Tur başı toplam 30 dakika tempoda oynanacaktır.
4.2 Turnuva sonuçları Mangala Federasyonu'na bildirilecektir.

5. EŞİTLİK BOZMA :

5.1 Turnuva final sıralaması için sırasıyla; Bucholz-1 (Alttan), Sonneborn-Berger, Siyahlar ile en çok oynayan, Galibiyet Sayısı ve kura çekimi eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

6. ÖZEL KONULAR:

6.1 Yönergenin Mangala Federasyonu Resmi Internet sitesi ve Küçükçekmece Belediyesi Bilgi Evleri İnternet Sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.http://mangalafederasyonu.org.tr/
6.2 Katılım sayısına göre tur sayısını ve turnuva programını değiştirmeye başhakem yetkilidir. Olası bu durum karşısında yeni program teknik toplantı sonunda duyurulacaktır.
6.3 Turnuvanın başlangıç sıralamasında sporcuların **soy isimlerine** göre alfabetik sıralama sistemi uygulanacaktır.
6.4 Birinci tur eşlendirmesiilan edilen programa göre yapılacaktır. Kayıt kontrol süresinden sonra gelen sporcular ilk tur eşlendirmesine listenin sonuna eklenerek alınacaktır, (Bkz.

Program).Birinci turhükmen yenik sayılma süresi bittikten sonra gelen sporcular bir sonraki tura alınır. İkinci tur eşlendirmesi ilan edildikten sonra yeni sporcu alınmaz.

6.5 Başhakemin aksi kararı olmadığı müddetçe, turnuvadan çıkarılan sporcular ile son turda hükmen kaybeden sporcular hiçbir ödül alamazlar.

6.6 Turnuvalarda oyuna her zaman beyaz ile işaretlenmiş taraftakioyuncu başlar. Her set bir oyun olarak oynanır.

6.7 Oyuncu dokunduğu kuyuda hamle yapmak zorundadır.

6.8 Hamle sırası kendisinde olan oyuncu rakibine önceden söylemek şartıyla kuyusunda veya rakip kuyuda bulunan taşları sayabilir. Fakat sayma işlemini yapmak için taşları eline alamaz ve taşlara dokunamaz. Taşları saymak için kalemini kullanabilir.

6.9 Oyunun oynanması sırasında hamledeki sporcu, taşları dağıtmak için alttaki 3 farklı yöntemi kullanabilirler.

6.9.1 Hamledeki sporcu, öncelikle hamle yapacağı kutudaki taşların hepsini alır. Taş dağıtmak için kullanmadığı elinin avucuna karşıdaki oyuncunun tüm taşları göreceği şekilde koyarak ve ilk taşı taşları aldığı kuyudan başlayarak tek tek dağıtır.

6.9.2 Hamledeki sporcu, öncelikle hamle yapacağı kutudaki taşların hepsini alır. Tüm taşları kendi önünde masa üzerine rakip oyuncunun hepsini göreceği şekilde bırakarak ve ilk taşı taşları aldığı kuyudan başlayarak tek tek dağıtır.

6.9.3 Bunların dışında oyuncu, taşları tek tek hamle yaptığı kuyudan alarak dağıtabilir. Son taş kuyusunda kalacak şekilde, taşları dağıtma işlemini tamamlamış olur.

6.10 Üç (3) kez kural dışı yapan oyuncu o set için yenik sayılır. Oyunu kaybeder, rakibi kazanır.

6.11 Oyun sırasında, bir oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, elektronik haberleşme aracı her hangi bir cihaz bulundurması yasaktır. Tüm cep telefonları ve benzer elektronik aletlerin tümüyle kapalı olduğu sürece oyuncunun çantasında bulundurmasına hakem izin verebilir. Oyuncuların telefonu / elektronik haberleşme aracını içine koydukları çanta oyun süresince görünür bir yerde olacaktır. Oyuncu bir nedenle yarışma salonu dışına çıkarsa, Hakem oyuncunun telefonu ile birlikte dışarıya çıkmasına izin vermeyecektir. Bu türden bir cihazı oyun sahasında üzerinde bulundurduğu belirgin/aşikârise söz konusu oyuncu oyunu kaybedecektir. Rakibi kazanacaktır.

6.12 Turnuvaya katılan okulların, turnuva yeri ve okul yerleşkesinde kendilerine gösterilen alanların dışına çıkmamaları,yerleşke uyarı ve kurallarına uymaları gerekmektedir.

7. İTİRAZ:

7.1 İtiraz kurulu oluşturulmayacak olup, Başhakem kararı nihaidir.

8. BİLDİRİM:

8.1 Geç kalma süresi 5 (beş) dakikadır. Mangala tahtasının başına, geç kalma süresinden sonra gelen bir oyuncu oyunu kaybeder. Bu süre hakemin turu başlattığı andan itibaren hesaplanır.

8.2 Hükmen yenik sayılan oyuncu, o turun bitimine kadar sonraki turlara devam edeceğini başhakeme yazılı olarak bildirmediği takdirde eşlendirmeye alınmaz. Turnuva süresince eşlendirildiği halde 2 tur oynamayan sporcu turnuvadan çıkartılır.

8.3 Turnuvada, berabere yapılabilmesi için minimum hamle sayısı sınırı yoktur.

8.4 **Turnuvaya katılan tüm sporcular bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılır.**

KÜÇÜKÇEKMECE BELEDİYESİ KÜÇÜKÇEKMECE İLÇE MANGALA TURNUVASI YÖNERGESİ

9. İLETİŞİM:

Küçükçekmece Belediyesi Gençlik ve Spor Hizmetleri Müdürlüğü
Bilgi Evleri Halkla İlişkiler Birimi: İrtibat Telefonu: 444 4 360 (Dâhili 8880) (09.00–17.00 saatleri arası)

Web site: **http://kucukcekmece.istanbul/yarismalar**
E-posta: kucukcekmebilgievlerim@gmail.com

Turnuva Direktörü: Erkan Selek – Mangala Federasyonu
Tel: 08504507094

Website:http://mangalafederasyonu.org.tr

E-posta: erkanselek@mangalafederasyonu.org.tr

Turnuva Yeri: YKB (Yahya Kemal Beyatlı Gösteri Merkezi)
Adres: Halkalı Merkez Mahallesi, Fatih Cd. Aytaç Mevkii, 34295 Küçükçekmece/İstanbul

10. PROGRAM :

AÇIKLAMA	TARİH	SAAT
Yarışma İçin Son Başvuru	**01 Nisan 2020 Çarşamba**	17.00
Kayıt Kontrol	**08, 09, 10 Nisan 2020**	10.00–11.00
Teknik Toplantı		11.15
1. TUR		11.45
2. TUR		12.30
3. TUR		13.15
4. TUR		14.00
5. TUR		14.45
6. TUR		15.30
7. TUR		16.15
Ödül Töreni ve Kapanış		Maçlar bitince

Tüm eşlendirme ve sonuçlar yarışma salonunda panolarda duyurulacaktır.